

Paranoia Character Sheet

Character Name: _____ -- _____ -- _____ Î Ï Ð Ñ Ò Ó

Service Group: _____ Mandatory Bonus Duty: _____

Attributes

Agility	d4	d6	d8	d10	d12
Smarts	d4	d6	d8	d10	d12
Strength	d4	d6	d8	d10	d12
Spirit	d4	d6	d8	d10	d12
Vigor	d4	d6	d8	d10	d12
Wounds	-1	-2	-3	Inc.	

Pace (6")	
Parry (2+ ½ fighting)	
Armor Bonus (Guts Area)	
Toughness (2+ ½ Vigor)	

Experience

Hindrances

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Edges

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Weapons

Weapon	Range	RoF	Damage	Notes

Agility Skills

Brawling	d4	d6	d8	d10	d12
Dodge	d4	d6	d8	d10	d12
Energy Weapons	d4	d6	d8	d10	d12
Field Weapons	d4	d6	d8	d10	d12
Force Weapons	d4	d6	d8	d10	d12
Laser Weapons	d4	d6	d8	d10	d12
Melee Weapons	d4	d6	d8	d10	d12
Missile Weapons	d4	d6	d8	d10	d12
Projectile Weapon	d4	d6	d8	d10	d12
Sneak	d4	d6	d8	d10	d12
Thrown Weapons	d4	d6	d8	d10	d12
Vehicle Weapons	d4	d6	d8	d10	d12

Smarts Skills

Biochem Therapy	d4	d6	d8	d10	d12
Biosciences	d4	d6	d8	d10	d12
Chemistry	d4	d6	d8	d10	d12
Computer Programing*	d4	d6	d8	d10	d12
Data Search	d4	d6	d8	d10	d12
Data Analysis	d4	d6	d8	d10	d12
Demolition	d4	d6	d8	d10	d12
Electronics	d4	d6	d8	d10	d12
First Aid	d4	d6	d8	d10	d12
Habitat Engineering	d4	d6	d8	d10	d12
Jury Rigging	d4	d6	d8	d10	d12
Mechanics	d4	d6	d8	d10	d12
Nuclear Engineering	d4	d6	d8	d10	d12
Old Reckoning Cultures*	d4	d6	d8	d10	d12
Robot Ops and Repair	d4	d6	d8	d10	d12
Security	d4	d6	d8	d10	d12
Surveillance	d4	d6	d8	d10	d12
Survival	d4	d6	d8	d10	d12
Vehicle Ops and Repair	d4	d6	d8	d10	d12

Spirit Skills

Bootlicking	d4	d6	d8	d10	d12
Bribery	d4	d6	d8	d10	d12
Commie Propaganda*	d4	d6	d8	d10	d12
Con	d4	d6	d8	d10	d12
Fast Talk	d4	d6	d8	d10	d12
Forgery	d4	d6	d8	d10	d12
Interrogation	d4	d6	d8	d10	d12
Intimidation	d4	d6	d8	d10	d12
Motivation	d4	d6	d8	d10	d12
Oratory	d4	d6	d8	d10	d12
Perception	d4	d6	d8	d10	d12
Spurious Logic	d4	d6	d8	d10	d12

Paranoia Character Sheet

Secret Society: _____

Rank in Secret
Society _____

Mutant Powers (if any)

--

Personal Equipment

--

Character Sketch

--

Notes

--

Any Other Important Things

--

(This Space Intentionally Left Blank)